Visão estática do processo

| Atividade | Tarefa | Artefato de entrada | Artefato de saída | Papel responsável | Ferramenta | Habilidades |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Coleta de requisitos | Retirar informações do cliente para um levantamento das necessidades para com o software | Questionamento sobre as necessidades. | DOC1 - DOCUMENTO PARA ANÁLISE E LEVANTAMENTO DE REQUISITOS | Responsável pelo projeto | Ferramentas para anotação dos requisitos do cliente  Ferramenta de modelagem de dados. | Prospecção dos requisitos. |
| Selecionar equipe para o desenvolvimento | Recrutar a equipe necessária para o desenvolvimento do software | DOC1 - DOCUMENTO PARA ANÁLISE E LEVANTAMENTO DE REQUISITOS | DOC3 - DOCUMENTO PARA ENTREGA DE ATIVIDADES AO COLABORADOR | Responsável pelo projeto | Repositório online contendo os documentos. | Noções sobre clonagem e gerenciamento de repositórios. |
| Delegar atividades para a equipe | Informar ao colaborador sobre sua devida atividade | DOC3 - DOCUMENTO PARA ENTREGA DE ATIVIDADES AO COLABORADOR | Confirmação de recebimento | Responsável pelo projeto | Computador com repositório clonado | Gerenciamento de repositórios. |
| Desenvolver atividades | Os colaboradores iniciarão o desenvolvimento das atividades | DOC3 - DOCUMENTO PARA ENTREGA DE ATIVIDADES AO COLABORADOR | Código fonte | Desenvolvedor 1  Desenvolvedor 2  Desenvolvedor 3  Desenvolvedor 4 | Computadores com a IDE Android Studio instalada, computadores com sistema operacional OS X suportando a IDE Xcode | Conhecimento em linguagem de programação java e swift |
| Teste de funcionalidades | Iniciar os testes | Código fonte | DOC4 - DOCUMENTO PARA REGISTRO DE TESTE | Tester 1  Tester 2  Tester 3 | Software funcional instalado em smartphones abrangendo as plataformas Android e iOS | Conhecimentos em testes de software |
| Validar funcionalidades | Validar as funcionalidades testadas. As funcionalidades serão validadas juntamente com o cliente | DOC4 - DOCUMENTO PARA REGISTRO DE TESTE | DOC2 - DOCUMENTO PARA ENCERRAMENTO DO PROJETO | Responsável pelo projeto e cliente | Software final instalado em smartphones abrangendo as plataformas Android e iOS | Comunicação entre o responsável pelo projeto e o cliente |